

Kreisjugendfeuerwehrlager 2019

Bubble-Fußball-Turnier



Gruppeneinteilung

Es gibt zwei Wettbewerbe

Wertungsgruppe 1:

Altersklasse 10-13 Jahre

Wertungsgruppe 2:

Altersklasse 14-18 Jahre

Es sollen möglichst gemischte Gruppen (Jungen und Mädchen) zum Einsatz kommen.

Mannschaften

Eine Mannschaft beim Bubble Ball besteht aus 4 Feldspielern und einer unabhängigen Anzahl an Auswechselspielern. Spielerwechsel: Die Spieler dürfen das Spielfeld aus Sicherheitsgründen nicht ohne Bumper betreten. Eine Übergabe der Bumper auf dem Spielfeld ist nicht gestattet. Der ausgewechselte Spieler muss das Spielfeld erst komplett verlassen, bevor der eingewechselte Spieler das Spielfeld betritt. Es müssen immer mindestens 3 Spieler einer Mannschaft auf dem Platz sein. Es stehen pro Team 5 Bumper zur Verfügung.

Ausrüstung

Die Spieler tragen Sportschuhe. Stollen oder Spikes sind ausdrücklich "nicht" erlaubt. Die T-Shirts bzw. Trikots müssen die Schultern bedecken.

Spielzeit

Die Spielzeit beträgt insgesamt 8 Minuten (2 x 4 Minuten). Bei einer längeren Unterbrechung wird die Spielzeit vom Schiedsrichter angehalten, bzw. nachgespielt. Bei den Halbfinalen beträgt die Spielzeit 10 Minuten und im Finale 15 Minuten. In der Pause wird ein Seitenwechsel durchgeführt und es besteht die Möglichkeit, die Bumper zu wechseln.

Austragungsmodus

Es finden zuerst die Gruppenspiele statt. Innerhalb der Gruppen spielt jeder gegen jeden. Es gilt die übliche Punktwertung. Danach treten die besten Teams in den KO-Spielen an. Steht es nach der regulären Spielzeit unentschieden, gibt es ein Ausscheidungsschießen.

Spielbeginn:

Beide Mannschaften stellen sich auf der Toroutline links und rechts von ihrem eigenen Tor auf. Der Ball liegt in der Mitte des Feldes am "Mittelpunkt"! Auf ein Signal (Handheben, Pfiff oder Ruf) dürfen beide Teams auf den Ball losstürmen und das Spiel beginnt.

Tore erzielen

Ein Tor kann mit jedem Körperteil und mit den Bumper selbst erzielt werden. Handspiel gibt es natürlich nicht. Die letzte Ballberührung muss dabei in der Spielhälfte erfolgen, in der das Tor steht.

Torwart

Einen Torwart gibt es nicht, da kein Spieler den Ball mit der Hand spielen kann. Es bleibt den Teams überlassen, ob sie einen Spieler zur Bewachung des eigenen Tores abstellen. Der Tormann darf sich nicht vollständig mit seinem Bumper ins Tor legen/stellen/setzen, sondern steht in einem von der Spielleitung vorgegebenen Abstand vor seinem Tor (ca. 2 Schritte).

Bumpen

Umschubsen, wegschieben, umrennen, beim Bubble Ball wird „gebumppt“. Dabei sind folgende Regeln zu beachten:

1. Gebumpft werden darf nur von vorne oder von der Seite, damit der angegriffene Spieler die Möglichkeit hat, sich darauf einzustellen und die nötige Körperspannung aufzubauen. Von hinten ist Bumpen aus Gesundheitsgründen verboten. Ausnahme: Der angegriffene Spieler dreht sich kurz vor dem Zusammenprall weg. In dem Fall muss er damit rechnen, trotzdem angegriffen zu werden.
2. Gebumpft werden darf grundsätzlich jeder Spieler, egal ob er den Ball hat oder nicht. So ist es einem Angreifer auch ohne Ball möglich, einen Verteidiger aus dem Weg zu räumen, der ihm den Weg zum Tor versperrt. Gleichsam ist es jedem Verteidiger gestattet, einen Angreifer wegzubumpen, um ihn am freien Zulauf auf das Tor zu hindern.
3. Gebumpft werden dürfen nur stehende Spieler. Wer auf dem Boden liegt, kniet, oder sich gerade wieder aufrichtet, ist geschützt. Auch Bumpen als "Revanche" ist verboten, sofern es nicht aus dem Spielgeschehen heraus erfolgt. Wer den Gegner extra verfolgt, um ihn umzubumpen, begeht eine Unsportlichkeit und wird verwarnet.
4. Ein Spieler, der einen ruhenden Ball (Freistoß, Eckball, etc.) ausführt muss genug Zeit und Abstand haben, dass er den Ball schießen kann.